

## Cálculo de Programas

2.º Ano de LCC (8504N1)  
Ano Lectivo de 2006/07

Exame (1.ª chamada da época normal) de Junho 2007  
14h00  
Salas 2303, 2304

---

**NB:** Esta prova consta de 8 alíneas que valem, cada uma, 2.5 valores. Utilize folhas de resposta diferentes para cada grupo.

PROVA SEM CONSULTA (2 horas)

### GRUPO I

**Questão 1** Dadas as funções

$$f = [id + i_1, i_2 \cdot i_2] \quad (1)$$

e

$$f^\circ = [i_1 \cdot i_1, i_2 + id] \quad (2)$$

identifique o isomorfismo que estas funções estabelecem (desenhando o diagrama respectivo) e derive a versão *point-wise* de  $f$ .

---

**Questão 2** Demonstre a seguinte propriedade do combinador condicional de McCarthy

$$f \times (p \rightarrow g, h) = p \cdot \pi_2 \rightarrow f \times g, f \times h \quad (3)$$

sabendo que

$$\langle f, (p \rightarrow q, h) \rangle = p \rightarrow \langle f, q \rangle, \langle h, f \rangle \quad (4)$$

se verifica.

---

**Questão 3** Faça o diagrama de um hilomorfismo com as seguintes características:

- a sua estrutura de dados virtual (intermédia) é uma árvore binária de procura
- o catamorfismo que ele inclui conta o número de nós do seu argumento
- o anamorfismo que ele inclui é o mesmo do algoritmo “quick sort”.

Explícite os genes do hilomorfismo que desenhou e diga, sumariamente, que função é que ele implementa.

---

GRUPO II

**Questão 4** Derive a versão *pointwise* em Haskell da função  $f$  caracterizada pela seguinte equação

$$f \cdot [\underline{0}, succ] = [(\underline{0}, \underline{1}), \langle \pi_2, uncurry(++) \rangle] \cdot (id + f)$$

Mostre que  $f$  é um catamorfismo e desenhe o respectivo diagrama.

**Questão 5** Uma das operações conhecidas sobre listas é a da inversão

$$\begin{aligned} invl [] &= [] \\ invl (a:l) &= (invl l) ++ [a] \end{aligned}$$

que facilmente se mostra ser o catamorfismo

$$invl \stackrel{\text{def}}{=} \underbrace{([nil, uconc \cdot swap \cdot (singl \times id)])}_g \quad (5)$$

onde  $nil = []$ ,  $singl\ a = [a]$  e  $uconc = uncurry(++)$ . Partindo das propriedades

$$invl \cdot uconc = uconc \cdot (invl \times invl) \cdot swap \quad (6)$$

$$invl \cdot singl = singl \quad (7)$$

$$uconc \cdot (singl \times id) = cons \quad (8)$$

em que  $cons(a, l) = a : l$ , complete as justificações da seguinte prova da propriedade involutiva de  $invl$ :

$$\begin{aligned} & invl \cdot invl = id \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \\ & invl \cdot ([g]) = ([in]) \\ \Leftarrow & \{ \dots\dots\dots \} \\ & invl \cdot g = in \cdot (id + id \times invl) \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \\ & invl \cdot [nil, uconc \cdot swap \cdot (singl \times id)] = in \cdot (id + id \times invl) \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \\ & [invl \cdot nil, invl \cdot uconc \cdot swap \cdot (singl \times id)] = in \cdot (id + id \times invl) \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \\ & [nil, uconc \cdot (invl \times invl) \cdot swap \cdot swap \cdot (singl \times id)] = in \cdot (id + id \times invl) \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \\ & [nil, uconc \cdot (invl \cdot singl \times invl)] = in \cdot (id + id \times invl) \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \\ & [nil, uconc \cdot (singl \times invl)] = in \cdot (id + id \times invl) \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \\ & [nil, cons \cdot (id \times invl)] = in \cdot (id + id \times invl) \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \\ & [nil, cons] \cdot (id + id \times invl) = in \cdot (id + id \times invl) \\ \equiv & \{ \dots\dots\dots \} \end{aligned}$$

TRUE

---

**Questão 6** As estruturas de dados recursivas (vulg. árvores) que linguagens como o Haskell admitem são traduzidas para estruturas em memória RAM usando *heaps*. Um *heap* é um *array* associativo: em cada célula de memória que ocupa, associa a um endereço um nó da estrutura de dados que está a armazenar, expressa em termos de endereços (vulg. *apontadores*). Assim, basta ter um endereço e um *heap* para ser possível reconstituir a árvore que ele representa.

Por exemplo, um *heap* para árvores do tipo

```
data LTree a = Leaf a | Fork (LTree a, LTree a)
```

poderá ser de tipo

```
data Heap a k = Heap [(k, (Either a (k, k)))] k
```

se se representar por uma lista de pares a associação entre apontadores ( $k$ ) e nós ( $a + k \times k$ ) envolvendo apontadores. Assim, a árvore

```
t = Fork (Leaf "azul", Fork (Leaf "verde", Leaf "amarelo"))
```

por exemplo, poderá representada pelo *heap*

```
h = Heap [(1, Right (2, 3)),
          (2, Left "azul"),
          (3, Right (5, 7)),
          (5, Left "verde"),
          (7, Left "amarelo")]
```

1

Defina sob a forma de um anamorfismo de tipo *LTree* a função

```
absf :: (Eq k) => Heap a k -> LTree a
```

que, dado um *heap*, reconstitui a árvore que ele representa.

---

### GRUPO III

**Questão 7** Nesta disciplina foram estudadas três mónades: *Maybe*, listas e estado. Uma outra estrutura paramétrica que forma uma mónade é *LTree*. Para isso, bastará definir, com sabe, os operadores

$$\mu : LTree(LTree A) \longrightarrow LTree A \quad (9)$$

$$u : A \longrightarrow LTree A \quad (10)$$

e mostrar que eles satisfazem duas propriedades.

Concretize os operadores  $\mu$  e  $u$  acima, tendo cuidado em mostrar que o primeiro é um catamorfismo (por exemplo através de um diagrama).

---

**Questão 8** Complete a demonstração que se segue do facto

$$(T f) x = do \{ a \leftarrow x ; return(f a) \}$$

válido para toda a mónade  $\mathbb{T}$ :

$$\begin{aligned} & do \{ a \leftarrow x ; return(f a) \} \\ = & \{ \dots \} \\ & x >>= \lambda a. return(f a) \\ = & \{ \dots \} \\ & x >>= (return \cdot f) \\ = & \{ \dots \} \\ & (\mu \cdot \mathbb{T} (return \cdot f)) x \\ = & \{ \dots \} \\ & (\mu \cdot (\mathbb{T} return) \cdot (\mathbb{T} f)) x \\ = & \{ \dots \} \\ & (id \cdot (\mathbb{T} f)) x \\ = & \{ \dots \} \\ & (\mathbb{T} f) x \end{aligned}$$

---